**Documentação**

**Project Ruler**

**Enzo Victor Stanganelli Gama**

**Ra: 03231032**

**1. Contexto:**

1.1 Definição

Um projeto individual sobre meu interesse em líderes históricos é uma atividade de recuperação onde crio um pequeno jogo no qual os usuários assumem o papel de líderes históricos, conquistadores do passado, com o objetivo de aprender sobre história enquanto se divertem.

1.2 Demanda

É de extrema importância que nós, como raça humana, tenhamos conhecimento do nosso passado para não cometer os erros já cometidos no passado. Devido à grande falta de interesse dos mais jovens, um videogame mais atrativo seria uma ótima maneira de ensinar a história interessante de grandes conquistadores do passado.

1.3 Problema

Alguns dos problemas enfrentados no ensino da história às crianças e aos adolescentes podem ser: falta de interesse - muitas crianças e adolescentes não demonstram interesse pela História, seja devido aos currículos escolares desatualizados ou simplesmente desinteresse; recursos limitados - muitas escolas enfrentam recursos limitados para o ensino de História, faltando livros e professores interessados.

1.4 Solução

Um videogame genuinamente cativante para crianças e adolescentes tem o potencial de superar as barreiras que frequentemente impedem muitos jovens de se envolverem com o aprendizado da história, abrindo as portas para o desenvolvimento de uma paixão genuína por esse campo do conhecimento.

**2. Justificativa:**

Quem não ama videogame? Especialistas dizem que é 100% mais divertido do que a escola.

**3. Objetivos**

Criação de uma aplicação que simula batalhas com compra de soldados, combate e administração de recursos.

Criação de um banco de dados para realizar a exibição de gráficos com médias, cadastro, login.

Abrir o apetite por história nos mais jovens.

**4. Escopo:**

4.1 Descrição do projeto

Com auxílio das tecnologias Node.js, HTML-CSS, JavaScript e MySQL, desenvolver um site interativo que permita aos usuários realizar o login, criar contas, jogar um minijogo baseado em conquistadores e visualizar gráficos que exibam seu desempenho e o desempenho de outros jogadores.

4.2 Requisitos

Página de login com validação de credenciais.

Página de registro de novos usuários.

Armazenamento seguro de informações de usuário no banco de dados.